

# SPIELEND ENTWICKELN

Workshop Spielentwicklung für die Mittelstufe

In 2 bis 4 Lektionen von der ersten Idee bis zum Spiel. Unter Anleitung eines Spieleautors.



## **Workshop Spielentwicklung für die Mittelstufe In zwei bis vier Lektionen zum Spielentwickler**

Wie erfindet man ein Spiel? Was macht ein Spieleautor den ganzen Tag? Woher kommen die Ideen? Als Spieleautoren mit pädagogischer Ausbildung zeigen wir spielerisch und unter aktivem Einbezug der Kinder wie ein Spiel entwickelt wird, was sich in unserem Beruf abspielt und welche Faszination er seit 15 Jahren auf uns ausübt.

### **Inhalt**

Wir erläutern anhand konkreter Beispiele, stufengerecht aufgearbeitet, die Grundelemente der Spielentwicklung. Die Arbeit als Spieleautoren wird in Form eines kurzen Rollenspiels nähergebracht. Die Kinder erleben, anhand von ausgewähltem Originalmaterial, die verschiedenen Entwicklungsschritte von der ersten Skizze bis zum fertigen Spiel. Für ein unveröffentlichtes Brettspiel beteiligen sie sich an der Titelsuche, Gestaltung und weiteren Ideenentwicklung. Beim Workshop über vier Lektionen erarbeiten die Schüler nach bestimmten Vorgaben und mit bereitgestelltem Spielmaterial selbst Kurzspiele.

### **Ziel**

Wissen, wie ein Spiel entwickelt wird.

Vorgehensweise eines Entwicklungsprozess verstehen und selbst anwenden.

Eigene kreative Lösungen finden.

Schulstufe: Mittelstufe

Klassengrösse: max. 28 Schulkinder (nicht stufenübergreifend)

Dauer: 2 Lektionen

Raumbedarf: Schulzimmer

Einrichtung: Wandtafel und Pult

Arbeitsmaterial: Schreibzeug, Farbstifte und Papier

Kosten: auf Anfrage

Kontakt: Lukas Frei gibt Ihnen gern weitere Auskünfte unter Telefon 031 351 61 89 oder [lukas.frei@gebruederfrei.ch](mailto:lukas.frei@gebruederfrei.ch)